**PosterPal**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **DAFTAR ISI** | |  |
| **BAB 1. PENDAHULUAN**  **1.1 Latar Belakang**  **1.2 Tujuan Khusus Riset**  **1.3 Manfaat Riset**  **1.4 Luaran Kegiatan** | |  |
| **BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA**  **2.1 Penelitian**  **2.2 Os**  **2.3 Open AI**  **2.4 Urlib**  **2.5 Date time**  **2.6 Dotenv** | |  |
| **BAB 3. METODE RISET**  **3.1. Tempat dan Waktu Penelitian**  **3.2. Alat dan Bahan**  **3.3. Variable dan tahapan Riset**  **3.4. Prosedur Pembuatan AI** | |  |
| **BAB 4. BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN** | |  |
|  | **4.1 Anggaran Biaya**  **4.2 Jadwal Kegiatan** |  |
| **DAFTAR PUSTAKA** | |  |
| **LAMPIRAN** | |  |

**BAB 1**

**1.1 Latar Belakang**

Pengembangan kecerdasan buatan (AI) untuk mengubah teks menjadi poster menjadi relevan seiring dengan tuntutan akan efisiensi dan kreativitas dalam dunia desain grafis. Proses pembuatan poster yang umumnya membutuhkan keterampilan desain grafis khusus dan waktu yang cukup dapat diatasi melalui otomatisasi yang diberikan oleh AI. Dalam konteks pemasaran digital yang semakin mendominasi, kebutuhan akan konten visual yang menarik dan bervariasi semakin meningkat, mendorong perkembangan solusi AI untuk menghasilkan materi promosi secara cepat dan konsisten.

Peran AI dalam mengubah teks menjadi poster juga dapat memberikan skalabilitas yang dibutuhkan untuk kampanye pemasaran yang besar, menyederhanakan proses produksi dalam volume tinggi. Selain itu, keberlanjutan perkembangan teknologi pengolahan citra dan pemahaman konten visual oleh komputer membuka peluang untuk mengintegrasikan kecerdasan buatan dalam proses desain grafis. Keinginan konsumen untuk pengalaman yang lebih personal dalam konten juga dapat dipenuhi melalui kemampuan AI untuk menciptakan poster yang dapat disesuaikan dengan preferensi dan karakteristik target pengguna.

Penggunaan AI untuk transformasi teks menjadi poster bukan hanya menanggapi kebutuhan industri pemasaran, tetapi juga dapat membantu individu atau bisnis kecil yang mungkin tidak memiliki akses ke desainer grafis atau keterampilan desain yang memadai. Dengan demikian, pengembangan solusi ini tidak hanya mencerminkan tren teknologi dan inovasi, tetapi juga mendukung peningkatan pengalaman pengguna dengan memberikan akses yang lebih mudah dan efisien untuk menciptakan materi visual yang profesional. Keseluruhannya, integrasi AI dalam proses desain grafis menjadi langkah signifikan menuju penyederhanaan, efisiensi, dan kreativitas yang lebih luas dalam produksi konten visual.

**1.2 Tujuan Riset**

1. Meningkatkan efisiensi waktu mengingat design poster akan dibuat otomatis oleh AI berdasarkan teks yang diberikan.

2. Menghasilkan desain poster yang menarik dan inovatif, dikarenakan AI menggunakan data set yang telah ada, sehingga Ia dapat menggabungkan desain-desain tradisional dengan design modern

3. Membantu orang-orang yang kesulitan dalam bidang design untuk tetap dapat berkarya

**1.3 Manfaat Riset**

1. Membantu orang terutama anak-anak sekolah yang pada saat ini terkenal dengan kurangnya dalam hal literasi membaca. Diharapkan dengan teks yang lebih singkat dan to the point dapat lebih meningkatkan minat membaca mereka

2. Target utama kami memang untuk anak-anak sekolah, namun bukan berarti kami tidak memiliki target lain. Kami sebenarnya menargetkan juga untuk para pekerja yang memiliki job desk yang cukup banyak. Diharapkan dengan menggunakan AI yang kami sediakan dapat menghemat waktu mereka.

**1.4 Luaran Kegiatan**

* Laporan Kemajuan
* Laporan Akhir
* Artikel Ilmiah

**BAB 2**

**Tinjauan Pustaka**

**2.1 Penelitian**

Pembuatan kecerdasan buatan (AI) untuk mengubah teks menjadi poster memiliki latar belakang yang penting dan relevan dalam konteks komunikasi visual dan efisiensi. Poster sebagai bentuk visualisasi informasi memiliki kemampuan untuk merangkum pesan atau informasi kompleks dengan cara yang lebih mudah dipahami. Transformasi teks menjadi poster melalui AI dapat meningkatkan efektivitas komunikasi dengan menyajikan informasi secara atraktif dan memikat perhatian secara cepat. Selain itu, dalam konteks pemasaran, kemampuan AI untuk menghasilkan poster secara otomatis dapat mempercepat proses promosi produk atau acara.

Dalam pendidikan, poster adalah alat yang umum digunakan untuk membantu siswa memahami konsep-konsep tertentu. AI yang mampu mengubah teks pembelajaran menjadi poster dapat meningkatkan keterlibatan siswa dengan menyajikan informasi dalam format yang lebih menarik. Secara lebih umum, pembuatan poster oleh AI juga mengeksplorasi elemen kreativitas dan desain, memungkinkan orang untuk menghasilkan desain yang menarik tanpa harus memiliki keterampilan desain grafis yang tinggi.

Selain manfaat kreatif, penggunaan AI untuk menghasilkan poster juga membawa efisiensi waktu. Proses otomatisasi mempercepat pembuatan poster, memungkinkan fokus lebih besar pada konten dan strategi daripada pada aspek teknisnya. Dengan adanya diversifikasi media dalam era digital, poster digital yang dihasilkan oleh AI dapat dengan mudah disebarkan melalui berbagai platform online dan media sosial, memperluas jangkauan dan dampak pesan yang disampaikan.

Namun, perlu diingat bahwa dalam pengembangan AI untuk tujuan ini, aspek etika seperti keakuratan informasi dan menghindari manipulasi yang dapat menyesatkan harus menjadi perhatian utama. Dengan mempertimbangkan aspek-aspek ini, pengembangan AI untuk mengubah teks menjadi poster dapat memberikan nilai tambah signifikan dalam berbagai konteks komunikasi dan pemasaran.

**2.2 Os**

Dalam konteks pembuatan kecerdasan buatan (AI) untuk mengubah teks menjadi poster, sistem operasi (OS) memegang peran krusial. OS memberikan infrastruktur yang diperlukan untuk manajemen file, memastikan program AI dapat membaca, mengedit, dan menyimpan file teks dengan efisien. Antarmuka pengguna yang disediakan oleh OS memungkinkan interaksi yang lancar antara pengguna dan program AI, terutama dalam pemilihan file input atau lokasi penyimpanan hasil poster. OS juga menjaga keamanan dengan mengelola hak akses ke file, memastikan bahwa program AI hanya dapat memodifikasi file yang diizinkan dan mematuhi kebijakan keamanan. Fungsi logging dan pemantauan OS membantu melacak aktivitas program, sementara manajemen versi dan cadangan membantu dalam melacak perubahan dan memulihkan file ke versi sebelumnya. Selain itu, OS mengelola sumber daya sistem, perangkat I/O, dan kemampuan jaringan, memastikan kelancaran proses modifikasi file oleh AI. Integrasi efektif antara OS dan aplikasi AI menjadi kunci keberhasilan dalam menjalankan proses ini dengan efisien sesuai dengan kebutuhan pengguna.

**2.3 Open AI**

OpenAI, berdiri sejak 2015, fokus pada pengembangan kecerdasan buatan yang aman dan bermanfaat. GPT-3, model bahasa terbesar dengan 175 miliar parameter, merupakan salah satu pencapaian utama OpenAI. Dengan pendekatan pre-training dan fine-tuning, model ini dilatih pada dataset teks besar sebelum disesuaikan untuk tugas spesifik. OpenAI berkomitmen untuk meningkatkan akses ke teknologinya. Etika dan keamanan menjadi fokus utama dalam pengembangan, mengakui dampak besar yang mungkin dihasilkan. Teknologi OpenAI, terutama GPT-3, berlaku dalam berbagai bidang, menunjukkan visi perusahaan untuk memberikan solusi inovatif yang memberikan manfaat luas.

**2.4 Urlib**

Modul "urllib" dalam bahasa pemrograman Python, khususnya "urllib.request," adalah alat yang berguna untuk mengelola interaksi dengan URL, termasuk pengambilan data dari internet. Ketika terdapat kebutuhan untuk mendownload poster atau file gambar yang dihasilkan dari suatu URL, "urllib.request" menjadi pilihan yang relevan. Contoh penggunaannya melibatkan penggunaan fungsi urlretrieve yang memungkinkan pengambilan file dari URL yang ditentukan dan penyimpanannya di lokasi file lokal yang diinginkan. Dalam contoh kode tersebut, pengguna hanya perlu menentukan URL tempat poster di-host dan lokasi penyimpanan lokal untuk file tersebut. Penting untuk diingat untuk selalu mematuhi aturan penggunaan dan hak cipta terkait file yang diunduh serta memastikan bahwa pengunduhan dan penggunaan materi tersebut sesuai dengan persyaratan dan izin yang berlaku.

**2.5 Date time**

Modul date time dalam bahasa pemrograman Python menyediakan alat yang kuat untuk mengelola tanggal dan waktu. Salah satu fungsi penting dari modul ini adalah kemampuannya untuk memberikan format khusus pada tanggal dan waktu melalui metode strftime. Dalam penggunaan praktisnya, kita dapat mengakses tanggal dan waktu saat ini dengan menggunakan datetime.now(). Selanjutnya, kita dapat menentukan format yang diinginkan dengan menggunakan kombinasi placeholder seperti %Y untuk tahun, %m untuk bulan, %d untuk hari, %H untuk jam, %M untuk menit, dan %S untuk detik. Hasilnya, kita dapat mengkonversi objek tanggal dan waktu menjadi string yang sesuai dengan format yang telah ditentukan. Misalnya, jika kita ingin mendapatkan tanggal dalam format "dd/mm/yyyy HH:MM:SS", kita dapat dengan mudah menyesuaikan placeholder dan menghasilkan string yang memenuhi kebutuhan tersebut. Dengan kemampuan yang fleksibel ini, modul datetime membantu pengembang untuk mengelola dan menampilkan tanggal dan waktu sesuai dengan preferensi atau persyaratan format tertentu dalam proyek pemrograman Python mereka.

**2.6 Dotenv**

Menggunakan Dotenv untuk menyimpan token OpenAI merupakan praktik yang aman dan bijaksana dalam pengembangan perangkat lunak. Pertama, Anda perlu menginstal modul python-dotenv dengan perintah pip install python-dotenv. Selanjutnya, buatlah file .env di direktori proyek dan masukkan token OpenAI Anda di dalamnya dengan format OPENAI\_API\_KEY=your\_openai\_api\_key.

Kemudian, dalam skrip Python Anda, gunakan modul dotenv untuk memuat variabel lingkungan dari file .env. Dalam contoh skrip, Anda dapat mengakses token OpenAI menggunakan os.getenv("OPENAI\_API\_KEY"). Selain itu, pastikan untuk menggantikan "your\_openai\_api\_key" dengan token OpenAI yang sesungguhnya.

Pendekatan ini membantu menjaga keamanan token API karena tidak disimpan secara langsung di dalam kode sumber atau terpapar secara terbuka. Dengan cara ini, informasi rahasia tersebut dapat dengan mudah diubah atau diperbarui tanpa harus menyentuh kode sumber. Selain itu, pastikan untuk tidak menyertakan file .env dalam repositori versi kontrol untuk menjaga keamanan informasi rahasia tersebut.

**BAB 3**

**3.1 Tempat dan Waktu Penelitian**

Penelitian yang kami pilih adalah mengenai cara untuk melakukan pemantauan terhadap padi dengan menggunakan teknologi AI. Namun, di sini karena keterbatasan waktu dan tempat, maka kami hanya bisa melakukan penelitian lewat rumah kami masing masing dengan cara mencari jurnal-jurnal penelitian terkait hal tersebut serta dipadukan dengan penelitian yang lainnya, sehingga nantinya kami akan berhasil mencapai target kami. Untuk masa pengerjaannya akan kami lakukan dengan secepat mungkin dengan waktu paling lambat adalah sampai deadline tugas ini.

**3.2 Alat dan Bahan**

|  |  |
| --- | --- |
| **Alat** | **Bahan** |
| Hardware(PC, HP) | Data-fata |
| Software(Python) |  |

**3.3 Variabel dan Tahapan Riset**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Bebas** | **Terikat** | **Kontrol** |
| Algoritma peringkasan | Matriks | Teks |
| Jumlah Ringkasan | Panjang kata | Tujuan |
| Preprocessing teks | Waktu | Temaa |

**3.4 Prosedur Pembuatan AI**

**Identifikasi Masalah**

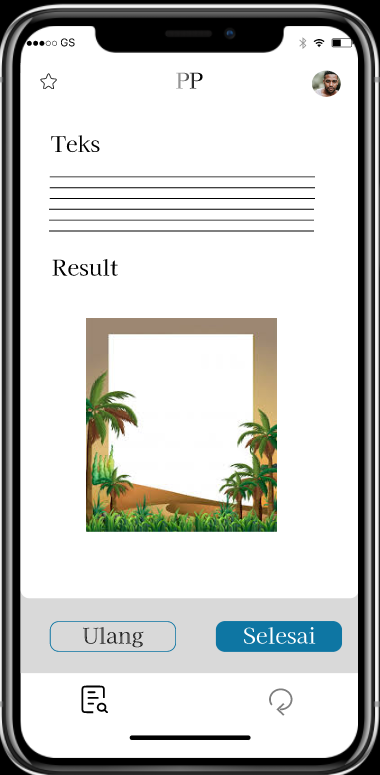
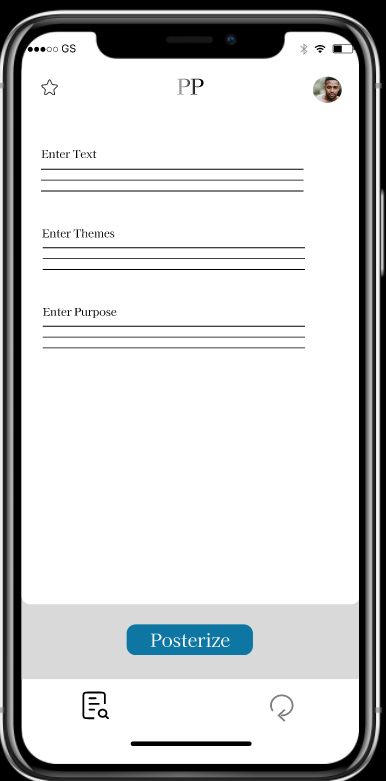
Masalah yang kami temukan saat memulai PKM-KC ini adalah banyaknya orang yang kesulitan dalam mendesain, namun seringkali mereka tetap dapat tugas untuk mendesain. Oleh karena itu, kami harap dengan adanya AI untuk membantu mereka dalam hal tersebut.

**Mencari data**

Karena AI yang ingin kami buat adalah AI untuk mengubah teks menjadi sebuah poster, maka kami membutuhkan gambaran dasar mengenai desain poster untuk AI kami, sehingga poster yang dihasilkan akan sesuai dengan apa yang diinginkan oleh klien.

**Prototype**

Selanjutnya, kami akan membuat gambaran kasar mengenai bagaimana bentuk dari AI yang akan kami ciptakan. Pertama, kami akan meminta klien untuk memasang tema, judul, dan juga latar belakang teks untuk tau gambaran besar mengenai poster yang akan dibuat. Kemudian barulah AI membuat posternya



**Mencari Algoritma**

Setelah mendesain prototype untuk aplikasi yang akan kami buat, kami akan mencari algoritma yang dapat diterapkan ke dalam prototype kami. Algoritma-algoritma yang akan kami gunakan akan kami temukan di dalam github

**Evaluasi**  
Dari proses pembuatan AI yang kami lakukan kami mendapatkan banyak masalah dalam pengaturan dan pembagian tugas. Diharapkan kedepannya kami akan menjadi lebih baik lagi dalam koordinasi dan menyelesaikan tugas dengan lebih baik lagi.

**BAB 4**

**4.1 Anggaran Biaya**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Jenis Pengeluaran | Sumber Dana | Besaran Dana (Rp) |
| 1 | Bahan habis pakai (contoh: ATK, kertas, bahan, dll) maksimal 60% dari jumlah dana yang diusulkan | Belmawa | 1.300.000 |
| Perguruan Tinggi | 1.500.000 |
| Instansi Lain (Jika ada) | - |
| 2 | Sewa dan jasa (sewa/jasa alat; jasa pembuatan produk pihak ketiga, dll), maksimal 15% dari jumlah dana yang diusulkan | Belmawa | 250.000 |
| Perguruan Tinggi | 300.000 |
| Instansi Lain (Jika ada) | 500.000 |
| 3 | Transportasi lokal maksimal 30% dari jumlah dana yang diusulkan | Belmawa | 500.000 |
| Perguruan Tinggi | 1.000.000 |
| Instansi Lain (Jika ada) | 750.000 |
| 4 | Lain-lain (contoh: biaya komunikasi, biaya bayar akses publikasi, dll) maksimal 15% dari jumlah dana yang diusulkan | Belmawa | 200.000 |
| Perguruan Tinggi | 500.000 |
| Instansi Lain (Jika ada) | 200.000 |
| **Jumlah** | | | 7.000.000 |
|  | | |  |
| **Rekap Sumber Dana** | | Belmawa | 2.250.000 |
| Perguruan Tinggi | 3.300.000 |
| Instansi Lain (Jika ada) | 1.450.000 |
| **Jumlah** | 7.000.000 |

**4.2 Jadwal Kegiatan**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Jenis Kegiatan | Sep | Okt | Nov | Penanggung Jawab |
| 1. | pembuatan proposal | 25-30 |  |  | Jonathan Phang |
| 2. | pencarian data |  | 1-18 |  | Kirenzo Xander |
| 3. | pembuatan prototype |  | 19 | 2 | Jason Giovanni dan Jonathan Phang |
| 4. | Pembuatan Laporan Kemajuan |  |  | 3-5 | Bryan Hadi |
| 5. | Pembuatan Laporan Akhir |  |  | 5-16 | Jonathan Phang |

**Daftar Pustaka**

1. GPT-4 Image Input: Can you give image input and how to use GPT-4V?

<https://chatgptplus.blog/gpt-4-image-input/>

1. Erkan, G., & Radev, D. R. (2004). LexRank: Graph-based Lexical Centrality as Salience in Text Summarization. Journal of Artificial Intelligence Research, 22, 457-479.
2. Nenkova, A., & McKeown, K. (2011). Automatic Summarization. Foundations and Trends® in Information Retrieval, 5(2-3), 103-233.
3. Radev, D. R., Hovy, E. H., & McKeown, K. R. (2002). Introduction to the Special Issue on Summarization. Computational Linguistics, 28(4), 399-408.
4. Fredrik Lundh. (2011). *Pillow (PIL Fork) 10.1.0 documentation.* <https://pillow.readthedocs.io/en/stable/>
5. Python-dotenv-1.0.0.<https://pypi.org/project/python-dotenv/>, diakses pada 10/12
6. Ng.C. How to Download Files From URLs With Python. <https://realpython.com/python-download-file-from-url/>,diakses pada 10/12
7. Python Datetime, <https://www.w3schools.com/python/python_datetime.asp>, diakses pada 10/12

**Lampiran 1. Biodata Ketua dan Anggota, serta Dosen Pendamping**

Biodata Ketua

1. Identitas Diri

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Nama Lengkap | Jonathan Phang |
| 2 | Jenis Kelamin | Laki-laki |
| 3 | Program Studi | Computer Science |
| 4 | NIM | 2602076550 |
| 5 | Tempat dan Tanggal Lahir | Jakarta, 8-9-2004 |
| 6 | Alamat E-mail | jonathan.phang@binus.ac.id |
| 7 | Nomor Telepon/HP | 0895392282754 |

1. Kegiatan Kemahasiswaan Yang Sedang/Pernah Diikuti

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Jenis Kegiatan | Status dalam Kegiatan | Waktu dan Tempat |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |

1. Penghargaan Yang Pernah Diterima

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No. | Jenis Penghargaan | Pihak Pemberi Penghargaan | Tahun |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratandalam pengajuan PKM-KC.

Tangerang, 14 – 12 - 2022

Ketua Tim

Tanda tangan (asli TT basah\*)

(Jonathan Phang)

Biodata Anggota 1

1. Identitas Diri

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Nama Lengkap | Kirenzo Xander Gazali |
| 2 | Jenis Kelamin | Laki-laki |
| 3 | Program Studi | Computer Science |
| 4 | NIM | 2602069122 |
| 5 | Tempat dan Tanggal Lahir | Jakarta, 7 Desember 2004 |
| 6 | Alamat E-mail | kirenzo.gazali@binus.ac.id |
| 7 | Nomor Telepon/HP | 089669733151 |

1. Kegiatan Kemahasiswaan Yang Sedang/Pernah Diikuti

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Jenis Kegiatan | Status dalam Kegiatan | Waktu dan Tempat |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |

1. Penghargaan Yang Pernah Diterima

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No. | Jenis Penghargaan | Pihak Pemberi Penghargaan | Tahun |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratandalam pengajuan PKM-KC.

Tangerang, 14 – 12 - 2022

Anggota Tim

Tanda tangan (asli TT basah\*)

(Kirenzo Xander)

Biodata Anggota 2

1. Identitas Diri

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Nama Lengkap | Nicolas Hansen |
| 2 | Jenis Kelamin | Laki-laki |
| 3 | Program Studi | Computer Science |
| 4 | NIM | 2602154230 |
| 5 | Tempat dan Tanggal Lahir | Jakarta, 15 Agustus 2004 |
| 6 | Alamat E-mail | nicolas.hansen@binus.ac.i |
| 7 | Nomor Telepon/HP | 085717844289 |

1. Kegiatan Kemahasiswaan Yang Sedang/Pernah Diikuti

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Jenis Kegiatan | Status dalam Kegiatan | Waktu dan Tempat |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |

1. Penghargaan Yang Pernah Diterima

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No. | Jenis Penghargaan | Pihak Pemberi Penghargaan | Tahun |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratandalam pengajuan PKM-KC.

Tangerang, 14 – 12 - 2022

Anggota Tim

Tanda tangan (asli TT basah\*)

(Nicholas Hansen)

Biodata Anggota 3

1. Identitas Diri

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Nama Lengkap | Jason Giovanni Hartanto |
| 2 | Jenis Kelamin | Laki - Laki |
| 3 | Program Studi | Computer Science |
| 4 | NIM | 2602076046 |
| 5 | Tempat dan Tanggal Lahir | Karanganyar, 3 Februari 2004 |
| 6 | Alamat E-mail | jason.hartanto001@binus.ac.id |
| 7 | Nomor Telepon/HP | 089680955172 |

1. Kegiatan Kemahasiswaan Yang Sedang/Pernah Diikuti

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Jenis Kegiatan | Status dalam Kegiatan | Waktu dan Tempat |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |

1. Penghargaan Yang Pernah Diterima

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No. | Jenis Penghargaan | Pihak Pemberi Penghargaan | Tahun |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratandalam pengajuan PKM-KC.

Tangerang, 14 – 12 - 2022

Anggota Tim

Tanda tangan (asli TT basah\*)

(Jason Giovanni Hartanto)

Biodata Anggota 4

1. Identitas Diri

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Nama Lengkap | Bryan Hadi |
| 2 | Jenis Kelamin | Laki - laki |
| 3 | Program Studi | Computer Science |
| 4 | NIM | 2602101685 |
| 5 | Tempat dan Tanggal Lahir | Jakarta, 3 Maret 2004 |
| 6 | Alamat E-mail | bryan.hadi@binus.ac.id |
| 7 | Nomor Telepon/HP | 081296681005 |

1. Kegiatan Kemahasiswaan Yang Sedang/Pernah Diikuti

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Jenis Kegiatan | Status dalam Kegiatan | Waktu dan Tempat |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |

1. Penghargaan Yang Pernah Diterima

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No. | Jenis Penghargaan | Pihak Pemberi Penghargaan | Tahun |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan PKM-KC.

Tangerang, 14 – 12 - 2023

Anggota Tim

Tanda tangan (asli TT basah\*)

(Bryan Hadi)

Biodata Dosen Pendamping

1. Identitas Diri

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Nama Lengkap (dengan gelar) | Dewi Suryani |
| 2 | Jenis Kelamin | Perempuan |
| 3 | Program Studi |  |
| 4 | NIP/NIDN |  |
| 5 | Tempat dan Tanggal Lahir |  |
| 6 | Alamat E-mail |  |
| 7 | Nomor Telepon/HP |  |

1. Riwayat Pendidikan

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Jenjang | Bidang Ilmu | Institusi | Tahun Lulus |
| 1 | Sarjana (S1) |  |  |  |
| 2 | Magister (S2) |  |  |  |
| 3 | Doktor (S3) |  |  |  |

1. Rekam Jejak Tri Dharma PT

Pendidikan/Pengajaran

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Nama Mata Kuliah | Wajib/Pilihan | sks |
| 1. |  |  |  |
| 2. |  |  |  |

Penelitian

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Judul Penelitian | Penyandang Dana | Tahun |
| 1. |  |  |  |
| 2. |  |  |  |

Pengabdian Kepada Masyarakat

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Judul Pengabdian kepada Masyarakat | Penyandang Dana | Tahun |
| 1. |  |  |  |
| 2. |  |  |  |

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratandalam pengajuan PKM-KC**.**

Jakarta, dd – mm - 2022

Dosen Pendamping

TTD

(Nama Lengkap)

**Lampiran 2. Justifikasi Anggaran Kegiatan**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No, | Jenis Pengeluaran | Volume | Harga Satuan (Rp) | Nilai (Rp) |
| 1 | Belanja Bahan (maks. 60%) | | | |
|  | Google Collab pro+ |  | 780.000 |  |
|  | Alat Tulis |  | 300.000 |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  | SUBTOTAL |  | 1080.000- |  |
| 2 | Belanja Sewa (maks. 15%) | | | |
|  | Alat-alat Tambahan |  | 4.000.000 |  |
|  | Lisensi |  | 1.500.000 |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  | SUBTOTAL |  | 5.500.000 |  |
| 3 | Perjalanan lokal (maks. 30 %) | | | |
|  | Transportasi |  | 300.000 |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  | SUBTOTAL |  | - |  |
| 4 | Lain-lain (maks. 15 %) | | | |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| SUBTOTAL | |  | - |  |
| GRAND TOTAL | |  | 6.880.000 |  |
| GRAND TOTAL (Terbilang…..) | | | | |

**Lampiran 3. Susunan Organisasi Tim Pelaksana dan Pembagian Tugas**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Nama/NIM** | **Program Studi** | **Bidang Ilmu** | **Alokasi Waktu (jam/minggu)** | **Uraian Tugas** |
| 1 | Jonathan Phang/2602076550 | Computer Science | AI | 3.5 jam | * Pengumpulan Data * Pembuatan Laporan * Pembuatan Prototype * Pembuatan ppt |
| 2 | Jason Giovanni Hartanto/2602076046 | Computer Science | AI | 1 jam | * Perencanaan awal * Pembuatan Prototype |
| 3 | Kirenzo Xander/2602069122 | Computer Science | AI | 1 jam | * Pengumpulan Data * Pembuatan Laporan |
| 4. | Bryan Hadi/2602101685 | Computer Science | AI | 2 jam | * Pembuatan Laporan * Pembuatan PPT |
| 5. | Nicholas Hansen/2602154230 | Computer Science | AI | 1.5 jam | * Pembuatan AI * Pencarian Algoritma |

**Lampiran 4. Surat Pernyataan Ketua Pelaksana**

SURAT PERNYATAAN KETUA TIM PELAKSANA



Yang bertanda tangan di bawah ini :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama Ketua Tim | : | Jonathan Phang |
| Nomor Induk Mahasiswa | : | 2602076550 |
| Program Studi | : | Computer Science |
| Nama Dosen Pendamping | : | Dewi Suryani, S.Kom., M.Eng. |
| Perguruan Tinggi | : | Bina Nusantara |

Dengan ini menyatakan bahwa proposal PKM-RE saya dengan judul:

PosterPal yang diusulkan untuk tahun anggaran 2023 adalah asli karya kami dan belum pernah dibiayai oleh lembaga atau sumber dana lain.

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku dan mengembalikan seluruh biaya yang sudah diterima ke kas Negara.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan sebenar – benarnya.

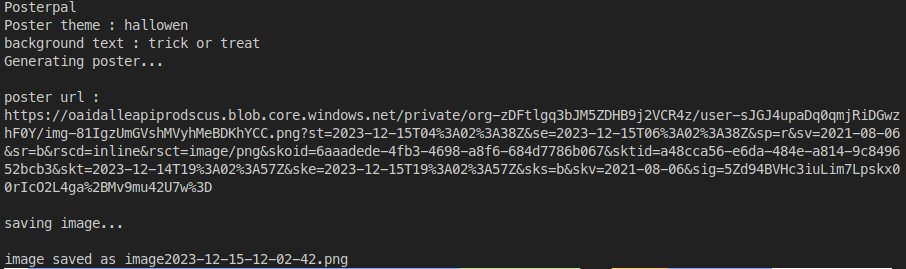
Tangerang, 14 – 12 - 2022

Yang menyatakan,

Meterai senilai Rp. 10.000

Tanda tangan (asli TT basah\*)

Jonathan Phang/2602076550

****

****